

CURSO SUPERIOR DE

# DISEÑO WEB PROFESIONAL CON MACROMEDIA FLASH Y ACTIONSCRIPT

---

CURSO PROFESIONAL  
IMPARTIDO POR PROFESIONALES  
Y CON GARANTÍAS PROFESIONALES

---

# CURSO SUPERIOR DE DISEÑO WEB PROFESIONAL CON MACROMEDIA FLASH Y ACTIONSCRIPT©

---

## PRESENTACIÓN:

---

Actualmente existe un gran número de **empresas y profesionales que precisan servicios relacionados con internet.**

Las empresas de publicidad se encuentran con bastantes problemas a la hora de buscar **profesionales que respondan** a esta demanda que va creciendo día a día.

Desgraciadamente, las personas que desean desarrollar esta profesión, encuentran los mismos problemas para poder formarse con garantías profesionales. Las academias se encuentran desactualizadas y los formadores, inexpertos en la materia y en su aplicación al sector.

El **Curso Superior de diseño web profesional con Macromedia Flash y ActionScript** de METODO PROFESIONAL nace con el objetivo de **responder a esta demanda:**

Curso profesional  
Impartido por profesionales  
Y con garantías profesionales

---

## OBJETIVOS:

---

El presente curso tiene como objetivo formar a personas que quieran dedicarse al mundo del diseño Web multimedia de forma profesional, llegando a realizar proyectos profesionales con Macromedia Flash y su lenguaje de programación ActionScript.

Se estudiará la metodología de trabajo en equipo con esta herramienta y los conceptos generales de la profesión, como técnicas comerciales, valoración de presupuestos, protocolos de trabajo y usabilidad. En definitiva, formar auténticos profesionales del diseño web.

Formar a expertos profesionales para las empresas de desarrollo web andaluzas.

---

## NÚMERO DE HORAS:

---

200 horas, 160 horas presenciales (7 meses).

---

## DIRIGIDO A:

---

- Personas que deseen dedicarse de forma profesional al mundo del Diseño Web Multimedia.
- Diseñadores que deseen ampliar sus conocimientos sobre Flash y ActionScript.
- Estudiantes o profesionales que quieran adquirir conocimientos sólidos y contrastados del programa Macromedia Flash y ActionScript, consiguiendo realizar proyectos multimedia de alto nivel.
- Emprendedores que tengan entre sus objetivos el dar un servicio a empresas o profesionales.

---

PROFESORADO:

---

Antonio García Comesaña (www.aunamedia.com)  
Francisco Javier Rodríguez Matute (www.javirodriguez.com)

---

---

PRECIO:

---

A consultar...

---

---

METODOLOGÍA:

- 
- **CLASES PRESENCIALES CON SEGUIMIENTO ON LINE.**
  - Experiencias en protocolos y muchas prácticas con ejercicios propuestos.
- 

---

FECHA:

- 
- 13 de diciembre de 2005 a Junio 2006
- 

---

HORARIO:

- 
- Diversos horarios: (según el turno)
    - 1) Martes y jueves, o bien mañanas o bien tardes, de 2 horas y 30 minutos.
    - 2) Tardes de viernes o bien mañanas de Sábados de 5 horas.
- 

---

LUGAR DE CELEBRACIÓN:

- 
- Según demanda - Inicialmente: Sevilla  
FUNDACIÓN ICSE ([www.fundacionicse.com](http://www.fundacionicse.com))  
C/ Madre Rafols, 23. SEVILLA. CP:41011
- 

---

EVALUACIÓN:

- 
- Se evaluará no sólo el proyecto final, sino también la aplicación de los conocimientos adquiridos al primer proyecto propuesto de práctica, y los procedimientos continuos y marcha del alumno.
- 

---

OBSERVACIONES:

---

Conocimientos mínimos

Para poder seguir el curso con garantías, se recomienda tener estudios relacionados con la informática y conocimientos de Internet a nivel de usuario. Conocimientos básicos de html, y aplicaciones básicas.

---

## CONTENIDOS:

---

1. Lo que necesitas saber de Internet
2. Introducción a flash
3. Diseño de páginas web profesionales
4. Diseño Flash y Protocolo de trabajo
5. Programación ActionScript: POO, Componentes, clases y AS2
6. Desarrollo de proyectos. Mi primer Sitio Web Multimedia Profesional.
7. Promoción web y Marketing
8. Características de un diseñador Freelance

### **Anexo A:**

Recursos profesionales: Componentes de movimiento, scrolls de contenidos, formularios, cargadores, precargas...

### **Anexo B:**

Flash. Diseñar en Flash. Novedades de la nueva versión. Usos y funcionalidades.

---

## CONTENIDOS DETALLADOS:

---

### **1. Lo que necesitas saber de Internet**

- 1) Introducción a Internet y páginas Web
  - a. Un poco de historia
  - b. www
  - c. redes y comunicaciones
- 2) Tecnologías para la Web.
  - a. Introducción a la web
  - b. Web es un sistema Hipertexto/Hipermedia
  - c. Lenguaje HTML
  - d. Páginas estáticas Vs. dinámicas
- 3) Páginas dinámicas
  - a. Páginas dinámicas de cliente
  - b. Páginas dinámicas de servidor
- 4) Lenguajes web de cliente
  - a. Javascript
  - b. Visual Basic Script
  - c. DHTML
  - d. CSS
  - e. Applets de Java

- f. ActionScript
  
- 5) Lenguajes web de servidor
  - a. CGI, Common Gateway Interface
  - b. ASP, Active Server Pages
  - c. PHP, Hypertext Preprocesor
  - d. JSP, Java Server Pages
  
- 6) XML
  - a. Introducción a XML
  - b. El XML como lenguaje de comunicación Cliente - Servidor
  
- 7) Servidores
  - a. Puertos
  - b. Conexión e IPs
  - c. Routers
  - d. Paquetes completos de instalación
  - e. HTTP
  - f. FTP
  - g. Administración y acceso de Bases de datos
  
- 8) Dominios
  - a. Internacionales .com, .net, .org, etc.
  - b. Nacionales y niveles (.es)
  - c. Registradores directos y proveedores
  - d. Alta y gestión de dominios
  
- 9) Hosting
  - a. Proveedores
  - b. Cuentas de dominio
  - c. Servicio de revendedor

## **2. Introducción a flash**

- 1) Introducción
- 2) El Entorno de FLASH
- 3) Dibujar y Colorear
- 4) Ejercicio Animación Flash
- 5) Textos
- 6) Sonidos
- 7) Trabajar con Objetos
- 8) Las Capas
- 9) Símbolos
- 10) Gráficos
- 11) Clips de Película
- 12) Botones
- 13) Animaciones de Movimiento
- 14) Efectos sobre Animaciones
- 15) Generar y Publicar Películas

- 16) Introducción a ActionScript

### **3. Diseño de páginas web profesionales**

- 1) Estudio de proyecto y planteamiento de objetivos
- 2) Controles de calidad
- 3) El color
- 4) Formas
- 5) Concordancia y equilibrio
- 6) Desarrollo y diseño de Interfaces visuales
- 7) Maquetas
- 8) Usabilidad
- 9) Funcionabilidad
- 10) Accesibilidad
- 11) Navegabilidad
- 12) Estilos
- 13) Bocetos
- 14) Multimedia
- 15) Interactividad

### **4. Diseño Flash y Protocolo de trabajo**

- 1) Documentación del proyecto a realizar
- 2) Maquetaciones previas
- 3) Montaje multimedia
- 4) Seguimiento on line
- 5) Publicación del proyecto

### **5. Programación ActionScript: POO, Componentes, clases y AS2**

- 1) Los clips de película. Eje fundamental de la programación en ActionScript.
- 2) Las líneas de tiempo. Jerarquía. Ubicación de los scripts.
- 3) Sintaxis en ActionScript
- 4) Objetos y clases
- 5) Eventos y Listeners
- 6) Control de elementos de interfaz
- 7) Flash y XML
- 8) Flash y Bases de Datos

- 9) Creación de componentes
- 10) Creación de comandos propios con Flash JavaScript API

#### **6. Desarrollo de proyectos. Mi primer Sitio Web Multimedia Profesional.**

- 1) Realización de proyecto web a empresa, con procedimientos paso a paso de lo aprendido anteriormente con el objetivo de llevarlo a la práctica.
- 2) Realiza tu propio proyecto haciendo uso de todos los conocimientos adquiridos durante el curso, con el objetivo que hacerse un currículum online.

- Metodología: Producción y Seguimiento on-line.

#### **7. Promoción web y Marketing**

- 1) Generalidades
- 2) El código html, etiquetas meta.
- 3) Donde poner las cadenas de búsqueda y como ponerlo
- 4) Como funcionan los directorios y motores de búsqueda.
- 5) Como someter un sitio web a los buscadores
- 6) Principales directorios y motores de búsqueda.
- 7) Sumisión automática de un sitio web
- 8) Google
- 9) Optimización del código.
- 10) Pagerank , intercambio de vínculos.

#### **8. Características de un diseñador Freelance**

- 1) Nuestro escaparate, nuestra web, nuestro portafolio.
- 2) Hosting Reseller, servimos a nuestros clientes.
- 3) Técnicas comerciales para la venta de un proyecto
- 4) Como realizar un presupuesto
- 5) Como organizar la ejecución de un proyecto web

#### **Anexo A:**

Recursos profesionales: Componentes de movimiento, scrolls de contenidos, formularios, cargadores, precargas...

#### **Anexo B:**

Flash . Diseñar en Flash. Novedades de la nueva versión. Usos y funcionalidades.